Sketching digital para sneakers (Edición Elche-2026)



CURSO SUBVENCIONADO - CAMBIO DE FECHA DE INICIO AL 7/10/2026

Modalidad: Presencial

Fechas: Del 7 al 28 de octubre de 2026

Lugar: INESCOP Elche

Horario: De 8:30 a 14:30, de lunes a jueves, viernes de 8:00 a 14:00

Precio: Gratuito

Duración: 80 h

Curso subvencionado por LABORA

GENERALITAT VALENCIANA

Labora

¿Qué aprenderás?

Las sneakers se han convertido en piezas de culto. Han traspasado las barreras del deporte convirtiéndose en un producto de moda deseado por el público más variopinto (jóvenes y no tan jóvenes). Millones de personas en el mundo buscan hoy diseño, exclusividad y confort, y eso lo ofrecen las sneakers.

Enfocamos este curso a la creciente demanda de profesionales del diseño de calzado deportivo y pretendemos también abrir un nuevo horizonte para la industria de calzado y acercar este sector a los más jóvenes con un curso que conecte mejor con sus gustos estéticos. Es un curso que abarca desde los aspectos más creativos del diseño a los más técnicos de los materiales, ergonomía, sostenibilidad y prototipado 3D.

- Conocimientos específicos para que los profesionales puedan desarrollarse profesionalmente en el sector del calzado deportivo/moda.
- Desarrollar una colección de calzado deportivo/moda desde el concepto o idea hasta el diseño final.
- Identificar y entender las propiedades técnicas de cada material

Requisitos para hacer esta formación

Dirigido prioritariamente a personas en situación de desempleo de la Comunidad Valenciana. También se podrá admitir un porcentaje de personal en activo de empresas de la Comunidad Valenciana.

Programa

Módulo 1 (20 h) Materiales, ergonomía y sostenibilidad en el diseño de calzado deportivo

Historia y tipología del calzado deportivo

Ergonomía, anatomía y funcionalidad

Materiales. Conocimientos técnicos- empeine

Materiales conocimientos técnicos-pisos

Ecodiseño y sostenibilidad

Módulo 2 (8 h) - Metodología del proceso creativo del calzado deportivo

Proceso creativo, de la idea al producto final

Creación de una colección

Módulo 3 (52 h) - Técnicas de bocetado digital para calzado deportivo

Sketching digital, técnicas de representación, incluyendo aplicación de la IA. Elaboración de portafolio

Solicitar más información

Teléfono

965 395 213

Email

formacion@inescop.es

Web

formacion.inescop.es