



Sketching digital para Sneakers (Edición Elche 2024)



**GRATUITO - BECAS PARA DESPLAZAMIENTO - CON APLICACIÓN
DE LA IA**

Modalidad: Presencial

Fechas: Del 14 de octubre al 14 de noviembre

Lugar: INESCOP Elche

Horario: De 15:00 a 19:00, de lunes a jueves

Precio: Gratuito

Precio para asociados: Gratuito

Duración: 80 h

Formación impartida por:



Ana Belén Muñoz



**José Lorenzo Herrero
Rico**



Mónica Sanchís Molla



Salvador Lázaro

Marcos



Blanca Juan Fernández



Ángel Alonso Azorín

Curso gratuito, subvencionado por LABORA - Servicio Valenciano de Empleo y Formación.



**GENERALITAT
VALENCIANA**

LABORA

Servei Valencià d'Ocupació i Formació

Este curso ofrece ayudas para los gastos de transporte del alumnado que se desplace desde más de 6 km al lugar de impartición.

¿Qué aprenderás?

A desarrollar competencias para bocetar calzado deportivo teniendo en cuenta las distintas tipologías que existen, ergonomía, sostenibilidad, selección de materiales y las metodologías creativas y técnicas de bocetado digital, incluyendo la aplicación de la Inteligencia Artificial (IA).

Adquirirás un conjunto diverso de conocimientos teóricos y habilidades prácticas que te permitirán diseñar calzado deportivo de manera ergonómica, estéticamente atractiva y sostenible, integrando conceptos de historia, ergonomía, ecodiseño y materiales específicos para este tipo de calzado.

Con todo ello, obtendrás la capacitación en la metodología del proceso creativo específico para el diseño de calzado deportivo, desde la conceptualización inicial hasta la creación de una colección, integrando tanto aspectos teóricos como prácticos. A su vez, conseguirás la capacitación del uso de técnicas de bocetado digital aplicadas al diseño de calzado deportivo, abarcando desde las habilidades básicas hasta la integración de la inteligencia artificial en el proceso creativo, con la finalidad de desarrollar competencias sólidas en el ámbito de la fase conceptual del diseño de calzado.

¿A quién va dirigido?

Este curso está dirigido prioritariamente a personas en situación de desempleo de la Comunidad Valenciana.

Para acceder hay que seguir los siguientes pasos:

- 1- Estar inscrito/a como demandante de empleo en LABORA - Servicio Valenciano de Empleo y Formación.
- 2- Preinscribirse en la web [Punt Labora](#).
- 3- Esperar la convocatoria por parte de INESCOP a la prueba de selección prevista para el 7/10.

Programa

1. Materiales, ergonomía y sostenibilidad en el diseño de calzado deportivo (20 h)

Objetivo:

Adquirir un conjunto diverso de conocimientos teóricos y habilidades prácticas que permitirán diseñar calzado deportivo de manera ergonómica, estéticamente atractiva y sostenible, integrando conceptos de historia, ergonomía, ecodiseño y materiales específicos para calzado deportivo.

- Historia y tipologías del calzado deportivo
- Ergonomías, anatomía y funcionalidad
- Ecodiseño y sostenibilidad
- Materiales: conocimientos técnicos.

2. Metodología del proceso creativo del calzado deportivo (8 h)

Objetivo: Obtener la capacitación en la metodología del proceso creativo específico para el diseño de calzado deportivo, desde la conceptualización inicial hasta la creación de una colección, integrando tanto aspectos teóricos como prácticos

- Proceso creativo. de la idea al producto final
- Creación de una colección.

3. Técnicas de bocetado digital para calzado deportivo (52 h)

Objetivo:

Obtener la capacitación en el uso de técnicas de bocetado digital aplicadas al diseño de calzado deportivo, abarcando desde las habilidades básicas hasta la integración de la inteligencia artificial en el proceso creativo, con la finalidad de desarrollar competencias sólidas en el ámbito de la fase conceptual del diseño de calzado

- Sketching digital

- Aplicación de la IA al bocetado del calzado deportivo
- Proyecto final

Solicitar más información

Teléfono

965 395 213

Email

formacion@inescop.es

Web

formacion.inescop.es

