



Patronaje de calzado asistido por ordenador (Edición online 2025)



REALIZADO

Modalidad: Online

Fechas: Del 27 de octubre al 11 de diciembre 2025

Lugar: Online

Horario: Del 27/10 al 19/11, lunes y miércoles, horario de 15:00 a 19:00. Del 20/11 al 11/12, de lunes a jueves, horario de 15:00 a 19:00

Precio: 1258 €

Precio para asociados: 1040 €

Duración: 80 h

Formación impartida por:



**Carlos J. Bonete
Andreu**

El avance de la tecnología ha transformado la industria del calzado, permitiendo optimizar procesos tradicionales mediante herramientas digitales. Este curso de 80 horas ofrece una formación especializada en el patronaje asistido por ordenador aplicado al calzado, abordando desde la gestión de líneas y trepas hasta el escalado y corte de materiales.

A través de una metodología práctica y aplicada, los participantes aprenderán a convertir diseños en patrones digitales precisos, gestionar capas y simbología, definir piezas y aplicar escalados eficientes. Además, explorarán las técnicas de corte optimizadas y la creación de fichas técnicas para garantizar un desarrollo de producto eficiente y alineado con las demandas del sector.

Este curso representa una oportunidad única para actualizar conocimientos y mejorar la competitividad en un entorno cada vez más digitalizado, optimizando la precisión y reduciendo los tiempos de producción en el desarrollo de calzado.

A los asistentes a este curso online se facilitará acceso remoto a los equipos del aula informática.

¿Qué aprenderás?

El objetivo de este curso es capacitar a los participantes en el uso de herramientas digitales para la digitalización del diseño, la creación de patrones y la optimización del escalado y corte en el desarrollo de calzado, permitiendo una gestión más eficiente, precisa y rápida del proceso productivo.

Al finalizar, los asistentes serán capaces de crear, modificar y gestionar patrones digitales, realizar escalados y preparar modelos para su producción, asegurando una mayor calidad y competitividad en el sector.

¿Qué incluye?

A los asistentes se les entregará una licencia temporal completa del software específico de diseño de calzado ICad Evolve.

A los asistentes online se les facilitará acceso remoto a los equipos del aula informática.

¿A quién va dirigido?

Este curso está dirigido a:

- Diseñadores de calzado que quieran integrar herramientas digitales en su proceso de desarrollo de modelos.
- Patronistas y modelistas que busquen actualizar sus conocimientos en digitalización del patronaje y escalado.
- Técnicos de desarrollo de producto interesados en optimizar tiempos y mejorar la precisión en la generación de patrones.
- Empresas del sector calzado que quieran modernizar sus procesos y mejorar la gestión del diseño mediante herramientas digitales.
- Estudiantes y recién titulados en diseño de moda, calzado o disciplinas afines que deseen adquirir competencias en patronaje digital.

Se recomienda contar con conocimientos previos en patronaje de calzado, aunque no es imprescindible.

Requisitos para hacer esta formación

Requisitos mínimos de los ordenadores para la licencia temporal del programa

-Placa PLACA INTEL CORE i3/i5/i7 SK1151 DDR4 PCX3.0

-PROCESADOR INTEL CORE i7-8700 3.2 GHZ SK1151 12MB COFFE LAKE

- Memoria Mínimo 8 GB DDR4 2133
- Tarjeta Video Mínimo NVIDIA GTX 1050 2 Gb
- Disco DISCO DURO SSD 500GB
- Monitor MONITOR 24" 1920x1080 FULLHD HDMI
- Cable CABLE HDMI
- S.O. WINDOWS 10 64 BITS

Programa

1. DIGITALIZACION DEL DISEÑO

- 1.1. Adecuación de trepas
- 1.2. Ejes de simetría, márgenes, edición de puntos y líneas, giros
- 1.3. Operaciones de líneas
- 1.4. Realización de giros y desplegado de líneas
- 1.5. Herramientas de medida y verificación
- 1.6. Visualización y gestión de capas

2. PATRONAJE

- 2.1. Creación de contorno de piezas
- 2.2. Piezas normales
- 2.3. Piezas simétricas
- 2.4. Piezas asimétricas
- 2.5. Creación de interiores de piezas
- 2.6. Figurado calados, pinchazos,...

3. CLASIFICACIÓN

- 3.1. Complementos de piezas
- 3.2. Marcas y simbólica
- 3.3. Intersecciones
- 3.4. Textos
- 3.5. Denominación de piezas

4. ESCALADO

- 4.1. Teoría del escalado
- 4.2. Sistema de escalado en calzado
- 4.3. Escalado normal
- 4.4. Modificadores de escalado
- 4.5. Márgenes
- 4.6. Punto de escalado
- 4.7. Dependencia
- 4.8. Agrupaciones
- 4.9. Tiras
- 4.10. Otros

5. CORTE

- 5.1. Sistemas de corte
- 5.2. Configuración y optimización del corte de piezas y escalas del modelo
- 5.3. Corte de materiales
- 5.4. Ficha técnica de modelos

Solicitar más información

| Teléfono

965 395 213

| Email

formacion@inescop.es

| Web

formacion.inescop.es

